

Zarządzenie Nr 621/22
Burmistrza Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyzny

z dnia 24 października 2022 roku

w sprawie przeprowadzenia weryfikacji wartości niematerialnych i prawnych

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 oraz art. 33 ust. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (t. j. Dz. U. z 2022 r. poz. 559 z późn. zm.) w związku z art. 4, art. 26 i art. 27 ustawy z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości (t. j. Dz. U. z 2021 r. poz. 217),

zarządzam, co następuje :

§ 1

Przeprowadzić weryfikację wartości niematerialnych i prawnych na zasadach określonych w załączniku do niniejszego Zarządzenia oraz w Instrukcji Inwentaryzacyjnej będącej załącznikiem do Zarządzenia nr 520/14 Burmistrza Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyzny z dnia 31 października 2014 roku w sprawie instrukcji inwentaryzacyjnej w Urzędzie Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyzny.

§ 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania.

Burmistrz
Gminy i Miasta
Czerwionka-Leszczyzny
Wiesław Janiszewski

RADCA PRAWNY
KLASIST
mgr Paweł Piotrowicz

24
2022

Przeprowadzenie weryfikacji wartości niematerialnych i prawnych

§ 1

1. W związku z obowiązkiem rzetelnego przedstawienia sytuacji majątku Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyzny należy przeprowadzić weryfikację wartości niematerialnych i prawnych stanowiących mienie Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyzny.
2. Weryfikację, o której mowa w ust.1 przeprowadzi Wydział Organizacyjny oraz Wydziały, które dysponują innymi wartościami niematerialnymi i prawnymi niż programy komputerowe.

§ 2

Osoby dokonujące weryfikacji są zobowiązane do rzetelnego i prawidłowego jej przeprowadzenia.

§ 3

1. Weryfikację należy przeprowadzić według stanu na dzień 31 grudnia 2022 roku przekazując jednocześnie wyniki weryfikacji do Wydziału Finansowo-Budżetowego w terminie do 9 stycznia 2023 roku.
2. Zestawienie powinno zawierać nazwę, numer inwentarzowy oraz wydział, który użytkuje (dysponuje) daną wartością niematerialną i prawną.

Burmistrz
Gminy i Miasta
Czerwionka-Leszczyzny
Wiesław Janiszewski

Jay

Pyzary