

Zarządzenie Nr 551/17
Burmistrza Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyny
z dnia 29 września 2017 roku

w sprawie zmian w budżecie gminy i miasta na 2017 r.

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2016 r. poz. 446 z późn. zm.) oraz § 15 pkt 1 uchwały Nr XXIX/333/16 Rady Miejskiej w Czerwionce-Leszczynach z dnia 16 grudnia 2016 r. Uchwała Budżetowa Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyny na rok 2017 z związku z art. 258 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (t.j. Dz. U. z 2016 r. poz. 1870 z późn. zm.),

zarządzam, co następuje:

§ 1

Dokonać zmian w budżecie gminy i miasta Czerwionka-Leszczyny zgodnie z załącznikiem do niniejszego zarządzenia.

§ 2

Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi Gminy i Miasta.

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega podaniu do wiadomości mieszkańców w sposób zwyczajowo przyjęty.

W. J.

Burmistrz
Gminy i Miasta
Czerwionka-Leszczyny
Wiesław Janiszewski

Załącznik
do Zarządzenia Nr 551/17
z dnia 29 września 2017 r.

**ZMIANY W BUDŻECIE GMINY I MIASTA CZERWIONKA-LESZCZYNY
NA ROK 2017**

Dział	Rozdział	Nazwa działu i rozdziału klasyfikacji budżetowej	Zmniejszenia	Zwiększenia
Zmiany w planie wydatków			731,00	731,00
801		Oświata i wychowanie	731,00	731,00
	80101	Szkoły podstawowe	731,00	0,00
		■ wydatki bieżące w tym:	731,00	0,00
		• Wydatki jednostek budżetowych w tym:	731,00	0,00
		- wydatki związane z realizacją statutowych zadań jednostek budżetowych	731,00	
	80150	Realizacja zadań wymagających stosowania specjalnej organizacji nauki i metod pracy dla dzieci i młodzieży w szkołach podstawowych, gimnazjach, liceach ogólnokształcących, liceach profilowanych i szkołach zawodowych oraz szkołach artystycznych	0,00	731,00
		■ wydatki bieżące w tym:	0,00	731,00
		• Wydatki jednostek budżetowych w tym:	0,00	731,00
		- wydatki związane z realizacją statutowych zadań jednostek budżetowych		731,00

V. J. J.

Burmistrz
Gminy i Miasta
Czerwionka-Leszczyzny
Wiesław Janiszewski