

**ZARZĄDZENIE NR 480/24**  
**BURMISTRZA GMINY I MIASTA CZERWIONKA-LESZCZYNY**

z dnia 30 lipca 2024 r.

**w sprawie podziału rezerwy celowej na świadczenia pracownicze (odprawy, nagrody jubileuszowe) oraz zmian w budżecie gminy i miasta na 2024 r.**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 609 z późn. zm.) oraz art. 222 ust. 4 i art. 257 pkt 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2023 r. poz. 1270 z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

**§ 1.**

Dokonać podziału rezerwy celowej na świadczenia pracownicze (odprawy, nagrody jubileuszowe) oraz wynikających z podziału zmian w budżecie gminy i miasta na 2024 r. zgodnie z załącznikiem do niniejszego zarządzenia.

**§ 2.**

Wykonanie zarządzenia powierzam Skarbnikowi Gminy i Miasta.

**§ 3.**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega podaniu do wiadomości w sposób zwyczajowo przyjęty.

Burmistrz Gminy i Miasta  
Czerwionka-Leszczyny

**Wiesław Janiszewski**

Załącznik do zarządzenia Nr 480/24  
 Burmistrza Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyny  
 z dnia 30 lipca 2024 r.

**PODZIAŁ REZERWY CELOWEJ NA ŚWIADCZENIA PRACOWNICZE W ROKU 2024**

Lp.	Dział	Rozdział	Nazwa działu i rozdziału klasyfikacji budżetowej	Zmniejszenia	Zwiększenia
<b>Podział rezerwy celowej</b>				<b><u>21 696,00</u></b>	<b><u>21 696,00</u></b>
1.	<b>758</b>		<b>Różne rozliczenia</b>	<b>21 696,00</b>	<b>0,00</b>
		75818	Rezerwy ogólne i celowe	<u>21 696,00</u>	<u>0,00</u>
			- wydatki bieżące w tym:	21 696,00	0,00
			• Wydatki jednostek budżetowych w tym:	21 696,00	0,00
			- wydatki związane z realizacją statutowych zadań jednostek budżetowych	21 696,00	
2.	<b>801</b>		<b>Oświata i wychowanie</b>	<b>0,00</b>	<b>21 696,00</b>
		80104	Przedszkola	<u>0,00</u>	<u>21 696,00</u>
			- wydatki bieżące w tym:	0,00	21 696,00
			• Wydatki jednostek budżetowych w tym:	0,00	21 696,00
			- wynagrodzenia i składki od nich naliczane		21 696,00
			- w tym:		
			- wydatki na świadczenia pracownicze		21 696,00