

**ZARZĄDZENIE NR 22/22**  
**BURMISTRZA GMINY I MIASTA CZERWIONKA-LESZCZYNY**

z dnia 18 stycznia 2022 r.

**w sprawie podziału rezerwy celowej na świadczenia pracownicze (odprawy, nagrody jubileuszowe) oraz zmian w budżecie gminy i miasta na 2022 r.**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2021 r. poz. 1372 z późn. zm.) oraz art. 222 ust 4 i art. 257 pkt 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 305 z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

**§ 1.**

Dokonać podziału rezerwy celowej na świadczenia pracownicze (odprawy, nagrody jubileuszowe) oraz wynikających z podziału zmian w budżecie gminy i miasta na 2022 r. zgodnie z załącznikiem do niniejszego zarządzenia.

**§ 2.**

Wykonanie zarządzenia powierzam Skarbnikowi Gminy i Miasta.

**§ 3.**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega podaniu do wiadomości mieszkańców w sposób zwyczajowo przyjęty.

Burmistrz Gminy i Miasta  
Czerwionka-Leszczyny

**Wiesław Janiszewski**

Załącznik do zarządzenia Nr 22/22  
Burmistrza Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyń  
z dnia 18 stycznia 2022 r.

**PODZIAŁ REZERWY CELOWEJ NA ŚWIADCZENIA PRACOWNICZE W ROKU 2022**

Lp.	Dział	Rozdział	Nazwa działu i rozdziału klasyfikacji budżetowej	Zmniejszenia	Zwiększenia
<b>Podział rezerwy celowej</b>				<b>7 600,00</b>	<b>7 600,00</b>
1.	<b>758</b>		<b>Różne rozliczenia</b>	<b>7 600,00</b>	<b>0,00</b>
		75818	Rezerwy ogólne i celowe	7 600,00	0,00
			- wydatki bieżące w tym:	7 600,00	0,00
			• Wydatki jednostek budżetowych w tym:	7 600,00	0,00
			- wydatki związane z realizacją statutowych zadań jednostek budżetowych	7 600,00	
2.	<b>900</b>		<b>Gospodarka komunalna i ochrona środowiska</b>	<b>0,00</b>	<b>7 600,00</b>
		90017	Zakłady gospodarki komunalnej	0,00	7 600,00
			- wydatki bieżące w tym:	0,00	7 600,00
			• Wydatki jednostek budżetowych w tym:	0,00	7 600,00
			- wynagrodzenia i składki od nich naliczane - w tym:		7 600,00
			- wydatki na świadczenia pracownicze		7 600,00